





Inventario de Métodos y Variables

Utilice la siguiente plantilla para hacer un inventario de los posibles objetos que contendrá en el programa, indicando las propiedades, métodos, variables y funciones. Escriba dentro del paréntesis el nombre que usted le dará a cada objeto.

  Objeto ()

Propiedades	Métodos	Funciones

Variables		
Nombre	Tipo	Valor Inicial

  Objeto ()

Propiedades	Métodos	Funciones

Variables		
Nombre	Tipo	Valor Inicial

[illegible][illegible]